MATTHIEU MANUELLAN

GAME PROGRAMMER UNITY / UNREAL ENGINE

+33 6 23 77 05 77 | jvlatt.itch.io | matthieu.manuellan@gmail.com

PROFIL

Programmeur Gameplay récemment diplômé d'une double maitrise, je suis à la recherche d'une nouvelle opportunité au sein d'un studio de développement de jeux-vidéo.

Curieux, motivé et rigoureux, je souhaite mettre mes compétences, mais également mon envie d'apprendre et ma créativité au service de vos équipes.

FORMATION

MAITRISE EN INFORMATIQUE (JEUX VIDÉO)
ÉQUIVALENT FRANÇAIS : MASTER 2 EN INFORMATIQUE SPÉCIALITÉ JEUX VIDÉO

2021 -2022
UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À CHICOUTIMI, QUÉBEC

MASTÈRE GAME PROGRAMMING
2017-2022
INSTITUT DE L'INTERNET ET DU MULTIMÉDIA À PARIS - LA DÉFENSE

ANNÉE PRÉPARATOIRE - GAME PROGRAMMING
2016-2017
ISART DIGITAL À PARIS

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

PINPIN
OCTOBRE 2022 - MARS 2023
PROGRAMMEUR GAMEPLAY
Développement de différents projets pour le marché du mobile

REENBOW
MARS 2020 - JUILLET 2020
MIRABO - DÉVELOPPEUR AR
Développement d'un jeu éducatif en réalité augmentée utilisant Vuforia sur Unity Android / iOS

DIGI ACTIVITY
JUIN 2019 - JUILLET 2021
FORMATEUR UNITY
Création et encadrement de formations pour les adolescents dans la création de jeux-vidéo

COMPETENCES

PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET
JAVA, C++, C#

MOTEURS DE JEU
UNITY, UNREAL ENGINE (BLUEPRINTS, C++)

DÉVELOPPEMENT WEB
HTML, CSS, PHP, BASE DE DONNÉES MYSQL

PROGRAMMATION ANDROID
ANDROID STUDIO (JAVA / KOTLIN)

PROJETS

AVIAN - LEAD - UE4 - 1 AN ET DEMI
Création d'une Vertical Slice avec 16 étudiants
Jeu Musical Contemplatif
Récompensé au GDWC 2021

HOMEWORK - LEAD - UNITY - 4 MOIS
Jeu développé dans le cadre du Concours Universitaire organisé par Ubisoft Montréal
Grand Prix - Coup de coeur du Jury

ONE WAY TRACK - LEAD - UNITY - 4 MOIS
Création d'une Vertical Slice avec 7 étudiants
Jeu de Survie Gestion

LANGUES

ANGLAIS
Professionnel

ALLEMAND
Scolaire

CENTRES D'INTERET

Guitare, Piano, MAO, Mix

Décoration String Art